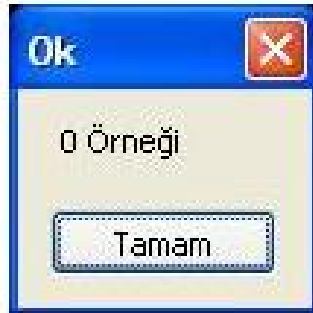


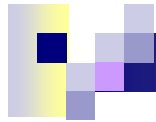
- Mesaj Kutusu Komutunun Kullanımına ilişkin notlar

`MsgBox(Prompt, [Buttons As VbMsgBoxStyle = vbOKOnly], [Title], [HelpFile], [Context]) As VbMsgBoxResult`



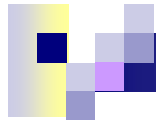
- Mesaj Kutusunda görüntülenecek simgeye ilişkin açıklama



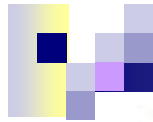


- Mesaj Kutusunda çıkacak Butonların tipine ilişkin açıklama

Constant	Value	Description
vbOKOnly	0	Display OK button only.
vbOKCancel	1	Display OK and Cancel buttons.
vbAbortRetryIgnore	2	Display Abort , Retry , and Ignore buttons.
vbYesNoCancel	3	Display Yes , No , and Cancel buttons.
vbYesNo	4	Display Yes and No buttons.
vbRetryCancel	5	Display Retry and Cancel buttons.
vbCritical	16	Display Critical Message icon.
vbQuestion	32	Display Warning Query icon.



vbExclamation	48	Display Warning Message icon.
vbInformation	64	Display Information Message icon.
vbDefaultButton1	0	First button is default.
vbDefaultButton2	256	Second button is default.
vbDefaultButton3	512	Third button is default.
vbDefaultButton4	768	Fourth button is default.
vbApplicationModal	0	Application modal; the user must respond to the message box before continuing work in the current application.
vbSystemModal	4096	System modal; all applications are suspended until the user responds to the message



vbMsgBoxHelpButton	16384	Adds Help button to the message box
VbMsgBoxSetForeground	65536	Specifies the message box window as the foreground window
vbMsgBoxRight	524288	Text is right aligned
vbMsgBoxRtlReading	1048576	Specifies text should appear as right-to-left reading on Hebrew and Arabic systems

- Mesaj Kutusu Butonlarına basılınca geri döndürülen değere ilişkin açıklama

Constant	Value	Description
vbOK	1	OK
vbCancel	2	Cancel
vbAbort	3	Abort
vbRetry	4	Retry
vbIgnore	5	Ignore
vbYes	6	Yes
vbNo	7	No

- VB ye genel bir bakış

VISUAL BASIC 6.0

Visual Basic karmaşık mantıklara ve biçimlere sahip, Windows uyumlu uygulamaların tasarımlarını kolaylaştırıcı bir görsel dildir. Bu dilde program geliştirmenin ilk adımı, kullanıcının ekranda görmek istediklerini saptamak ve ekran tasarımını gerçekleştirmektir. Bu programda her şey nesne olarak tanımlanmıştır (form, yazı kutusu, komut düğmesi v.b.). Nesneler, kendilerine iliştilmiş olan olayları (farenin tıklanması, farenin çift tıklanması gibi) tanıyabilir ve yazılmış olan komutlara göre tepki verebilir. Olaylar gerçekleştiğinde işlemler yerine getirilir, ve pencereler güncelleştirilir. Sistem daha sonra yeni olayları bekler.

TEMEL KAVRAMLAR

Form: Windows pencerelerinin Visual Basic'deki karşılığıdır. Uygulama çalıştırıldığında formlar pencerelere dönüşür. Her uygulama en az bir form içermek zorundadır.

Prosedür: Komut cümlelerinden oluşan program parçalarıdır.

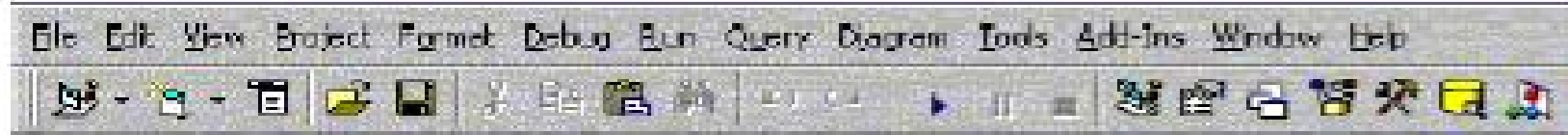
Modül: Tek bir dosyada toplanan ve programın herhangi bir yerinden çağırılabilen prosedürler ve tanımlamalar topluluğu.

Özellik (Property): Nesne karakteristiklerini (boyut, renk, konum, ...) ve nesne davranışlarını tanımlayan nitelikler.

Olay (Event): Nesnelerin algılayabildiği eylemlerin adıdır.

ARAÇ ÇUBUĞU VE KISAYOL TUŞLARI

Şekil-1'de araç çubuğu ve üzerindeki kısayol tuşları görüntülenmektedir.



Şekil-1. Araç Çubuğu

Araç çubuğu üzerindeki kısayol tuşlarının işlevleri soldan sağa aşağıdaki gibidir:

- Standart EXE Proje Ekleme - File/Add Project (File Menüsünden Add Project seçeneği tıklanır)
- Form Ekleme - File/New Form
- Menü Tasarımı - Window/Menu Design - Ctrl+M
- Proje Aç - File/Open Project
- Proje Kaydet - File/Save Project
- Kes - Edit/Cut - Ctrl+X
- Kopyala - Edit/Copy - Ctrl+C
- Yapıştır - Edit/Paste - Ctrl+V

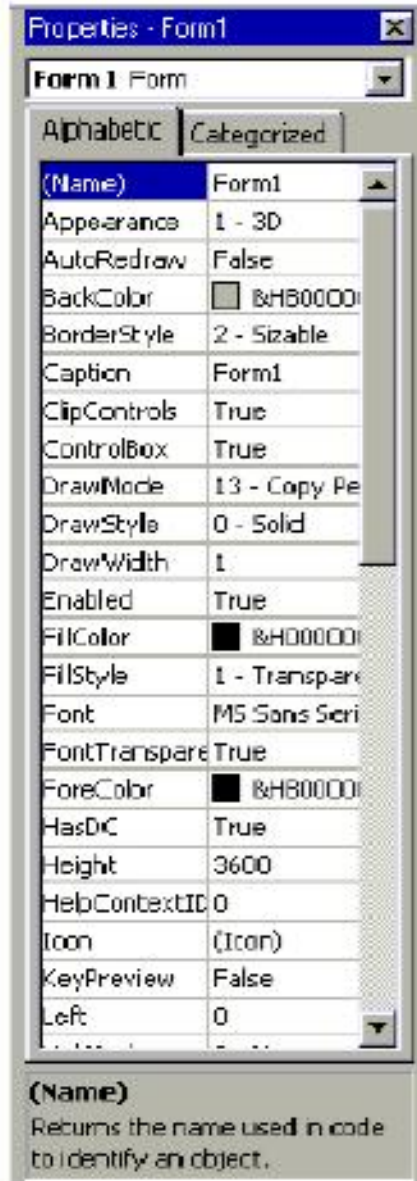
- Bul - Edit/Find - Ctrl+F
- Geri Al - Edit/Undo - Ctrl+Z
- Tekrar - Edit/Redo
- Başlat - Run/Start - F5
- Ara Ver - Run/Break - Ctrl+Break
- Sona Erdir - Run/End
- Proje Gezgini - View/Project Explorer
- Özellikler Penceresi - View/Properties Window - F4
- Form Görüntü Penceresi - View/Form Layout Window
- Nesne Gezgini (tüm nesneleri gösterir) - View/Object Browser
- Araç Kutusu (kontrol nesnelerini içerir) - View/Toolbox
- Veri tabanı Bağlantıları - View/Dataview Window

Proje ve Form Pencereleeri

Tüm Visual Basic bileşenleri bir proje içerisinde bulunur. Proje yaratıldıktan sonra, proje penceresinde, o uygulamada yer alan formlar, modüller ve özel denetçiler listelenir. Listeden istenilen form seçildikten sonra View/Form ile formun kendisi ya da View/Code ile o forma ait kod görüntülenebilir. Formun üzerinde yer alan noktalara grid denir. Bu noktalar form üzerine yerleştirilecek nesnelerin hizalanmasını sağlar.

ÖZELLİKLER PENCERESİ

Bir formun konumunu değiştirmek onun özelliğini değiştirmek anlamına gelir. Özellikler penceresi açıldığında Şekil-2'deki gibi görüntülenir. Başlık çubuğu altındaki nesne kutusunda (Object Box) yer alan açıklama nesnenin adını ve ne tip bir nesne olduğunu belirtir. Örneğin Şekil-2'deki "Form1 Form" açıklaması seçili nesnenin bir form olduğunu ve adının Form1 olduğunu göstermektedir. Nesne kutusunu altındaki ayarlar kutusunda (Settings Box) ise pencerede o anda seçilmiş olan ayarın değeri görüntülenir ve değiştirilebilir. Seçeneklerin çoğunluğu kullanıcıya düşen liste olarak sunulur. Bu liste renkler için paleti görüntülerken, pencerenin görünür olma özelliği için ise doğru/yanlış (True/False) olarak sunulur.



Bazı Form Özellik Tanımları

(Name): İsim

Appearance: Formun düz ya da 3-boyutlu görünmesini sağlar.

BackColor: Arplan rengi

BorderStyle: Kenar çizgisi biçimi

Caption: Form Başlığı

ControlBox: Pencere kontrollerinin olup olmayacağını belirler.

Font: Yazı tipini belirler.

Height: Formun yüksekliğini belirtir.

Left: Formun sol koordinatını belirler.

Top: Formun üst koordinatını belirler

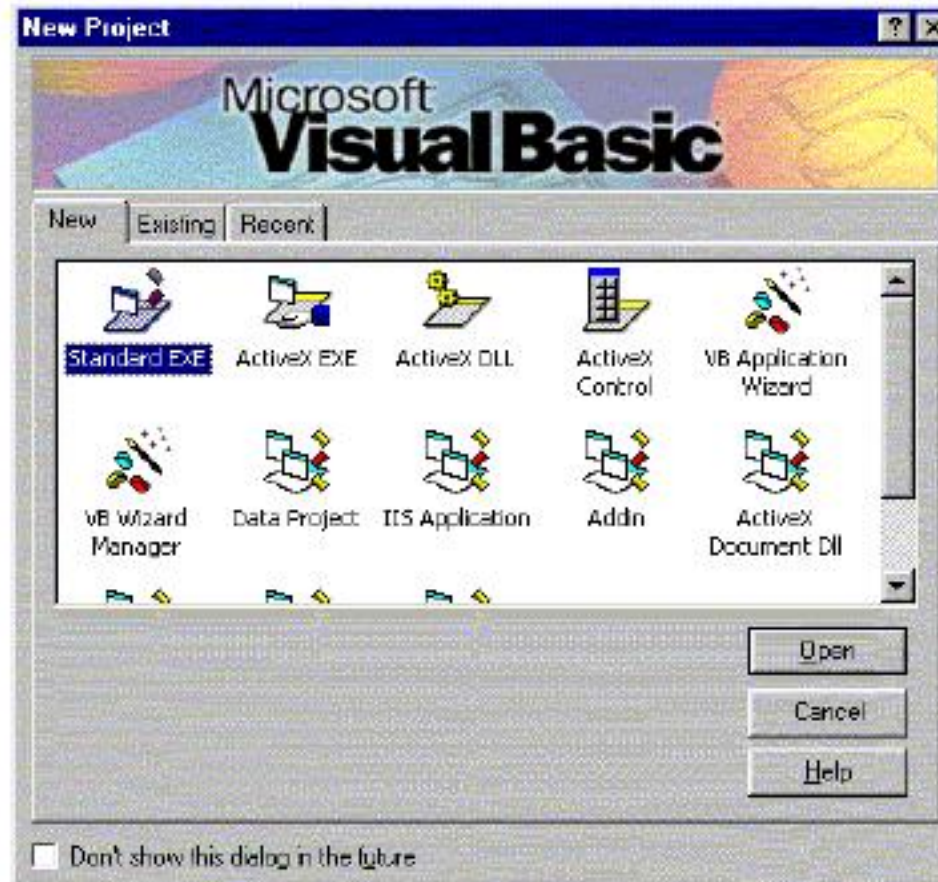
Visible: Formu gizlemek ya da gizli formu görüntülemek için kullanılır.

Width: Formun genişliğini belirtir.

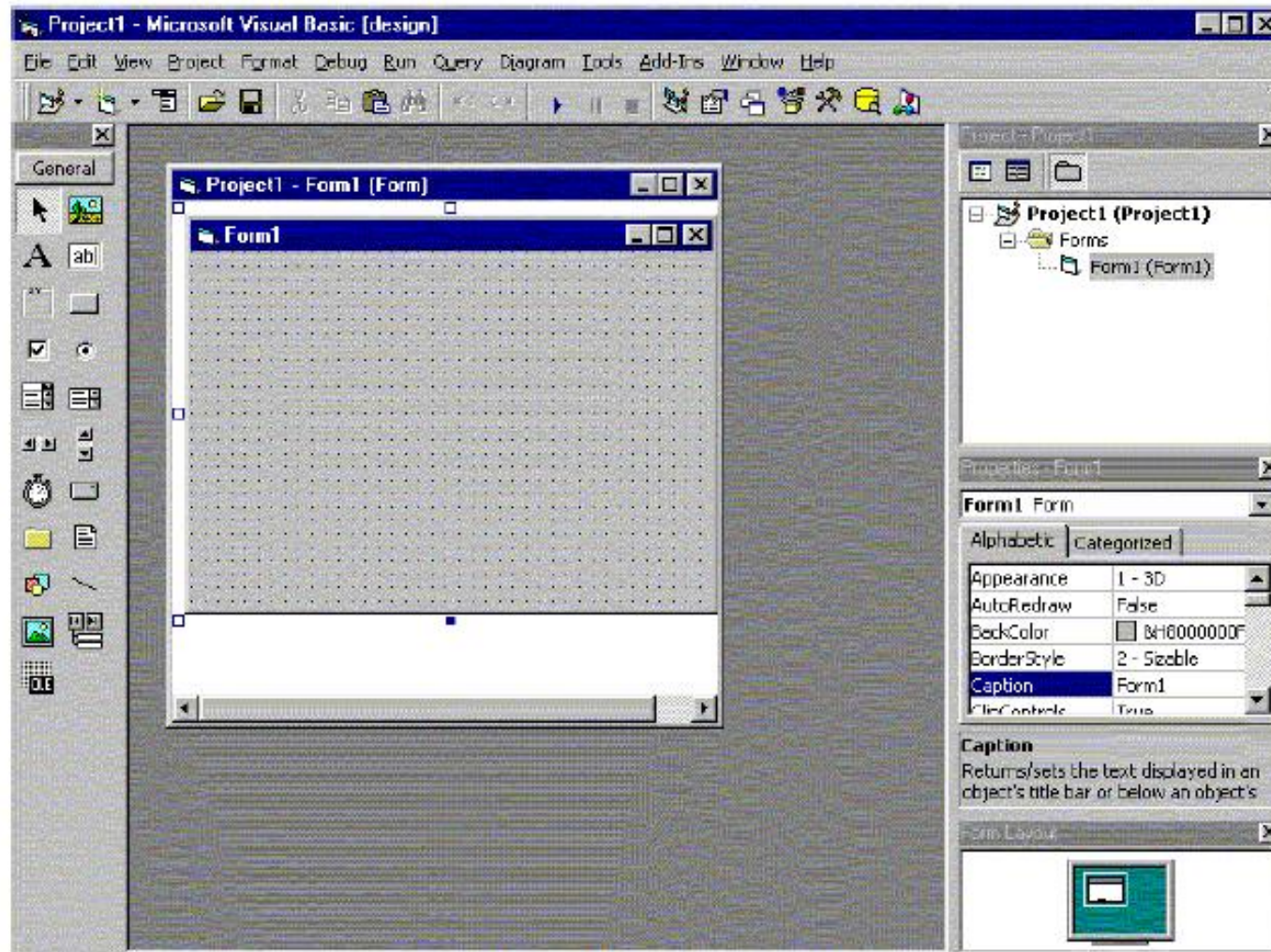
Şekil-2. "Properties" Özellikler Penceresi

Programı Başlatma

Visual Basic programını başlattığınızda ekrana Şekil-3'deki Yeni Proje Penceresi gelir. Eğer Visual basic daha önceden çalışıyor ise aynı pencereyi File/New project seçeneği ile de açabilirsiniz. Bu pencere seçenekleri ile proje tipini belirleyebilirsiniz. Normal proje için Standard.EXE, Internet ile ilgili projeler için Activex.EXE kullanınız.



Şekil-3. Yeni Proje Diyalog Penceresi



Şekil-4. Proje Tasarım Penceresi

Proje açıldıktan sonra proje tasarım penceresi Şekil-4'deki gibi ekrana gelir. Bu pencerenin başlığı Project1: Microsoft Visual Basic (Design) olarak görüntülenir. Daha sonra bu program çalıştırıldığında Design-Run olarak değişecektir.

Bu yeni proje bir form ile başlar. Genelde bu form programımızın başlangıç sayfası olur. Form penceresi dışında Tasarım Penceresi üzerinde projede yer alan formları gösteren "Project1" adlı proje penceresi, formun ekran üzerindeki boyutunu gösteren "Form Layout" penceresi ile nesne özelliklerini gösteren "Properties" penceresi yer alır. Tasarım penceresinin sol tarafında ise nesne yaratımı için gerekli bir araç çubuğu bulunur.

Projeyi Saklama

Projenin saklanması için öncelikle projenin bileşenleri (form, kod modülü, vs.) ayrı ayrı ait oldukları dosyalara saklanmalı, daha sonra projenin kendisi proje dosyası olarak saklanmalıdır.

•Liste kutusu ile Açılır kutulara ilişkin kısa açıklamalar

Listbox ile sizlere anlatılacak en önemli olaylar AddItem(Ekleme), RemoveItem(Kaldırma) olsa gerek. Bu iki olay bizlere listbox ve combobox nesnelerini yeterince kullanmamızı sağlayacak. Bu olaylar [List1.AddItem "VB#Türk"] şeklinde kullanılır.Yalnız RemoveItem olayını kullanırken bir farklılıktan bahsetmemiz gerekiyor.

List ya da Combo olsun iki nesnede de ilk kaydın index numarası 'SIFIR' değerini alır.Daha sonra eklenenler ise 1,2,3 diye devam eder.Bunları ilk önce anlatmamın nedeni ekranda dördüncü sırada bulunan bir girdinin aslında nesne tarafından üçüncü olarak algılanmasıdır.Diyelim ki,

```
Sub Form_Load()  
'List1 Listbox nesnedir.  
List1.AddItem "VB#Türk"  
List1.AddItem "Programlama"  
List1.Additem "Grubu"  
'Üç tane girdi ekledik.
```

End Sub

Bunlardan "Programlama" girdisini silmek istiyorsak kullanmamız gereken kod satırı,

List1.RemoveItem(1) ' 1 sayısı index numarasıdır.

Girdi ikinci sırada olmasına karşın nesne tarafından birinci olarak algılandı.Bu durumun iyice anlaşılması bizlere birçok olayda daha yardımcı olacaktır.Burayı iyice anlamış olduğunuzdan emin olunuz.

Bazı durumlarda nesnede bulunan kayıt sayısı lazım olabilir.İşte burada dikkat etmemiz gereken nesnenin sahip olduğu girdi sayısıdır. Yukarı verdiğimiz örneği hatırlarsak,

Msgbox List1.ListCount & " Adet girdi var."
sonrasında alacağımız mesaj,

3 Adet girdi var.

olacaktır.Fakat girdilerin son satırında yer alan "Grubu" girdisinin index numarası 'iki' olacaktır. Şimdi buradan doğacak hataları giderelim.Bir sınıfta 1 den 10 a kadar numaralandırılmış öğrencilerden 5 numarayı yanımıza çağırdığımızda 5. sıradaki öğrenci yanımıza gelir.Eğer öğrencileri sıfırdan 9 a kadar numaralandırmışsak 5 numarayı çağırdığımızda 6. sırada bulunana öğrencinin yanımıza geldiğini görürüz.O halde asla ekranda görünen sıraya aldanmayınız.Yoksa anlamsız hatalara yol açarsınız.

Anlatacak çok şey var.Diyelim ki bir nesneye tıklandı ve seçili girdiyi bir yerlere, örneğin bir textbox nesnesine yazdırmayı amaçlıyoruz. O zaman seçili girdi "Grubu" olsun."Grubu" aslında 3. sırada ama nesne onu 2. olarak algıladığından yapılacak şey,

Text1.Text = List1.List(2)
olacaktır.

Esasında anlatılacak çok şey var dedik ama bitirik de. Anlatmadığımız birkaç özellik kaldı. Onları şimdi tek tek anlatalım.

ComboBox nesnesi bizler için 3 değişik görünüm profiline sahip:

- 0 (SIFIR) - Dropdown Combo, yazılabilir combobox
- 1 - Simple Combo Textbox Görünümünde
- 2 - Dropdown List, Salt okunur combobox.

Bu özellikler Style olayına aittir. Kullanmak için ise,

Combo1.Style = 2 'Dropdown List
satırı projenize eklemeniz yeterli olacaktır.

List1.Clear
Combo1.Clear

Şeklinde yazılacak bir kod ile de listemizin bütün kayıtlarını silebiliriz.

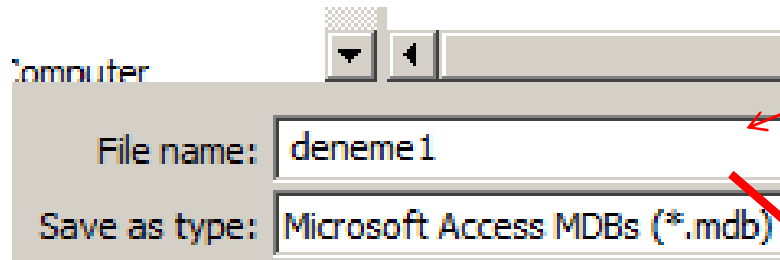
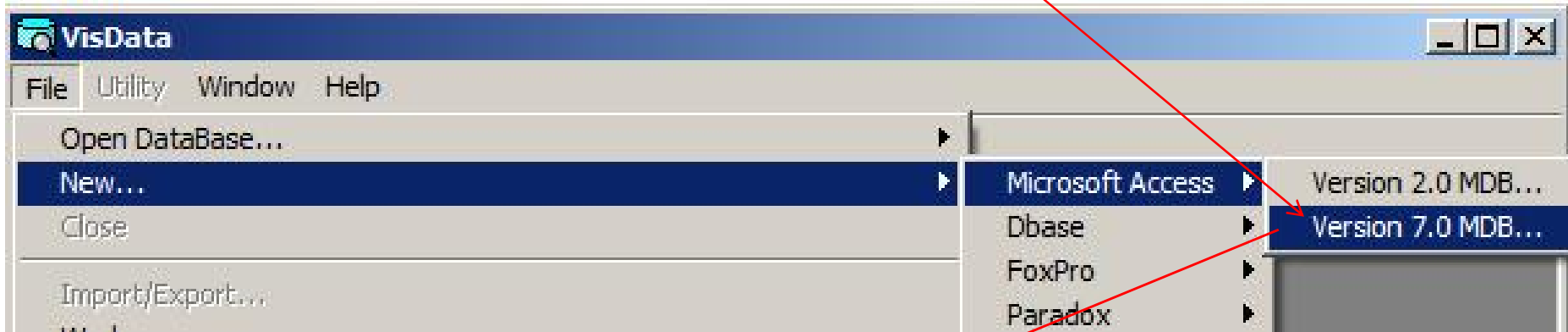
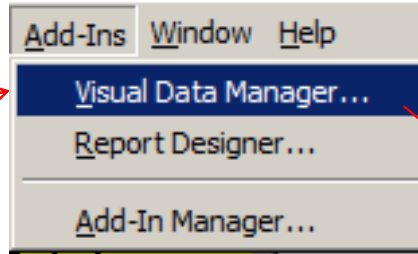
Örnek Uygulamalar (PhD.HK)

İKU-İŞKUR Telefon Rehberi Programı

Adı	Soyadı	Telefonu
▶ Memiş	Emmemiş	02123456789
▶ Ahmet	Hasan	02163452332
▶ Safiye	Soyman	03124562245
▶ Zülfi	Livaneli	03125671156
▶ Abdurrahman	Dilipak	02451238899
▶ Hasan	Tosun	05678897222
▶ İbrahim	Üşümez	03445673355

-----Ada göre ara-----Soyaada göre ara-----Telefona göre ara-----

Önce veri tabanımızı
oluşturuyoruz.
Bunun için



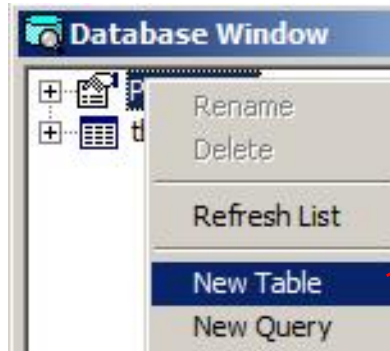


Table Structure

Table Name:

Field List:

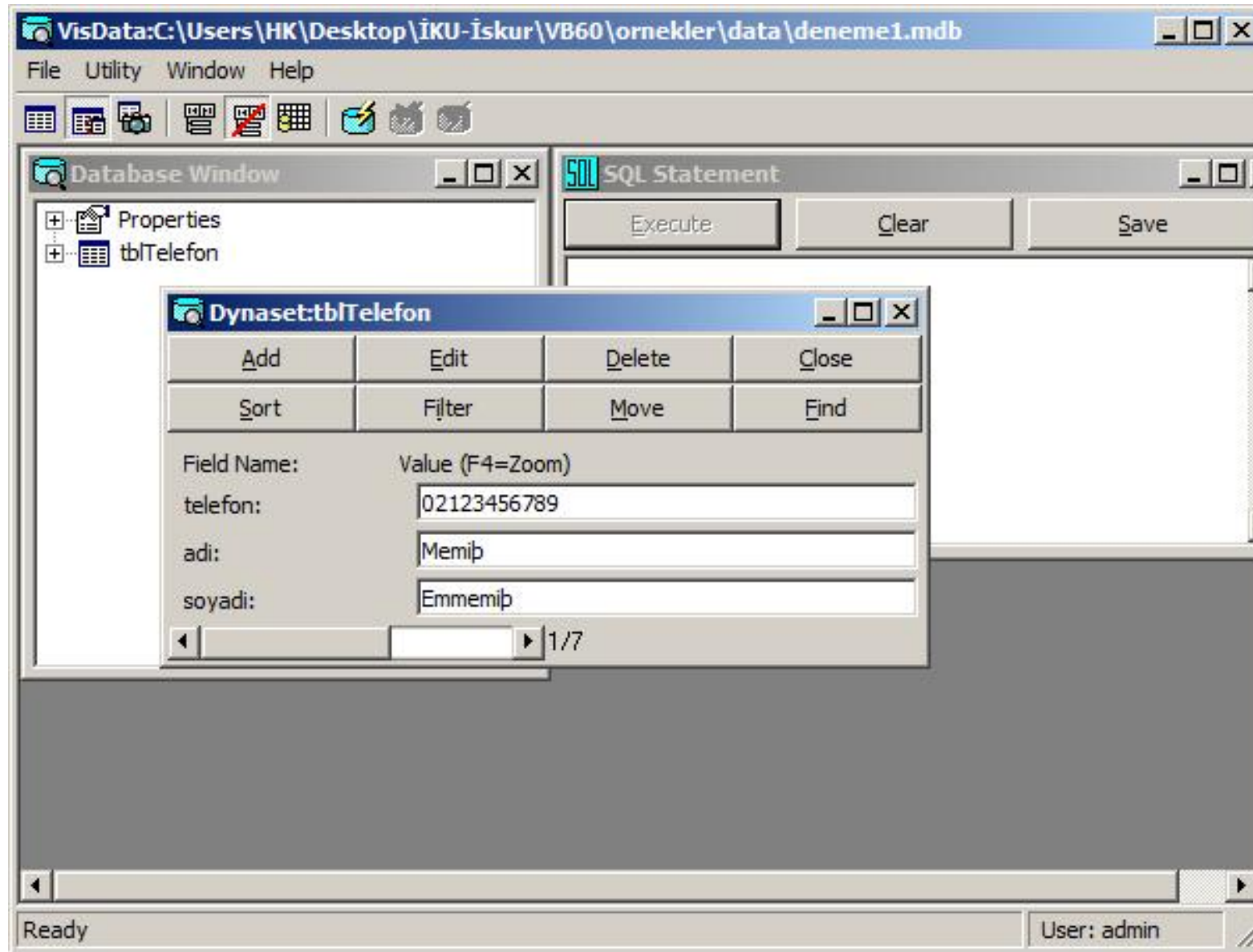
telefon
adi
soyadi

Name:
 Type: ☐ FixedLength
 Size: ☒ VariableLength
 CollatingOrder: ☐ AutoIncrement
☒ AllowZeroLength
 OrdinalPosition: ☐ Required
 ValidationText:
 ValidationRule:
 DefaultValue:

Index List:

--

Name:
☐ Primary ☐ Unique ☐ Foreign
☐ Required ☐ IgnoreNull
 Fields:



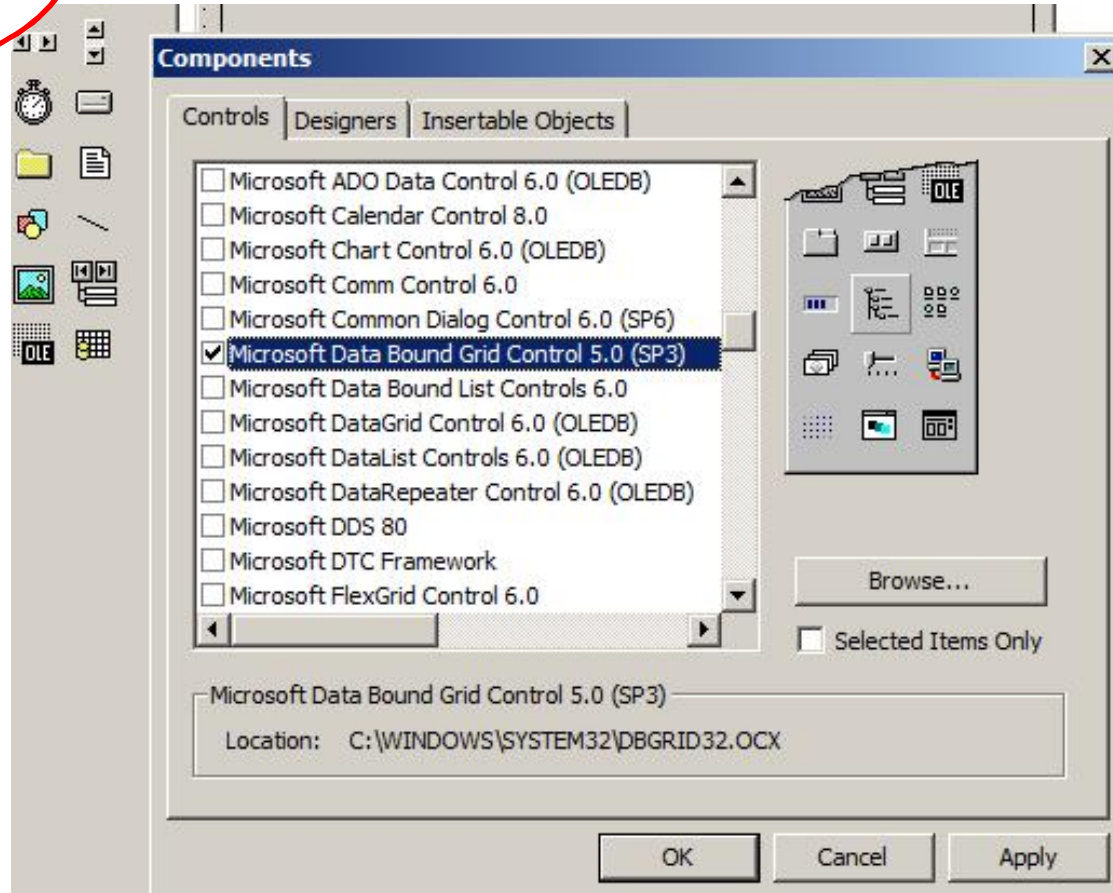
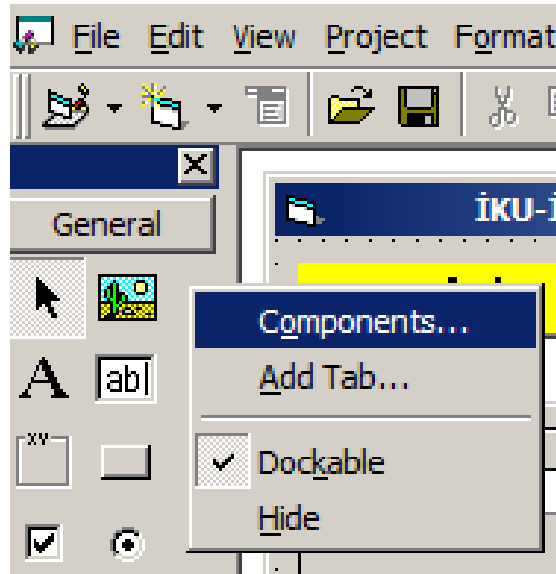
Böylece “deneme1.mdb” adında ve **tblTelefon** tablosu, tablonun içinde **de 3 veri alanı** içeren bir veritabanı dosyası oluşturmuş olduk...





Bu yazı
Data1'in
Caption'nuna
Yazılacak

Bu üçü
CommandButton





	Adı	Soyadı
*		

Properties - DBGrid1

DBGrid1 DBGrid

Alphabetic | Categorized

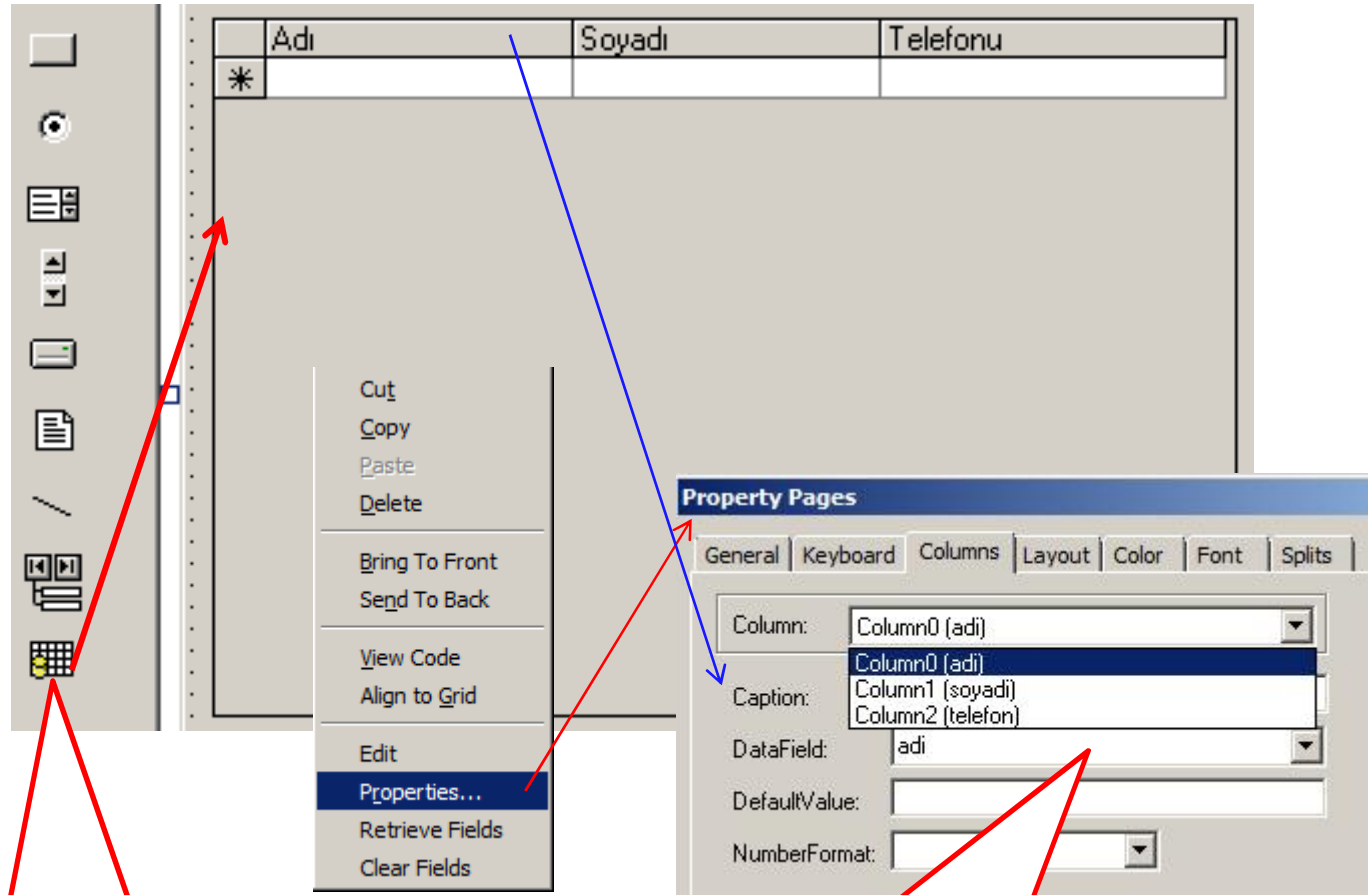
(Name)	DBGrid1
Align	0 - vbAlignNone
AllowAddNew	False
AllowArrows	True
AllowDelete	False
AllowUpdate	True
Appearance	1 - 3D
BackColor	☐ &H80000005&
BorderStyle	1 - Fixed Single
Caption	
CausesValidation	True
ColumnHeaders	True
DataMode	0 - Bound
DataSource	Data1

Properties - Data1

Data1 Data

Alphabetic | Categorized

BOFAction	0 - Move First
Caption	<--Kayıtlar-->
Connect	Access
DatabaseName	C:\Users\HK\Desktop\...
DefaultCursorType	0 - DefaultCursor
DefaultType	2 - UseJet
DragIcon	(None)
DragMode	0 - Manual
Enabled	True
EOFAction	0 - Move Last
Exclusive	False
Font	MS Sans Serif
ForeColor	☐ &H80000008&
Height	345
Index	
Left	120
MouseIcon	(None)
MousePointer	0 - Default
Negotiate	False
OLEDropMode	0 - None
Options	0
ReadOnly	False
RecordsetType	1 - Dynaset
RecordSource	tblTelefon
RightToLeft	False



Bu DBGrid bileşeni kullanılarak tablo forma yerleştirilir

Veri tabanındaki tablo alanları sütunlara atanır

A rectangular button with a light gray background and a thin black border. The text "Ekle" is centered on the button in a black, sans-serif font.

```
Private Sub Command1_Click()  
On Error Resume Next  
' OLUŞAN HATALARI ENGELLER (PROGRAMIN KIRILMASINI ÖNLER)  
Data1.Recordset.AddNew  
Data1.Recordset![ADI] = txtAdi  
Data1.Recordset![soyadi] = txtSoyadi  
Data1.Recordset![telefon] = txtTelefon  
Data1.Recordset.Update  
txtAdi = "": txtSoyadi = "": txtTelefon = ""  
End Sub
```



```
Private Sub Command2_Click()  
On Error Resume Next  
cevap = MsgBox(Data1.Recordset!ADI & " Adındaki kaydı silmek istediğinizden emin misiniz ?", _  
vbCritical + vbYesNo, "Dikkat !!!")  
  
If cevap = vbYes Then  
Data1.Recordset.Delete  
End If  
End Sub
```

If cevap = vbYes Then
Data1.Recordset.Delete
End If

-----Ada göre ara-----Soyaada göre ara-----Telefona göre ara-----

```
Private Sub txtAraAdi_Change()  
Data1.RecordSource = "SELECT * FROM tbltelefon WHERE ADI LIKE ' " & txtAraAdi & " *'"  
Data1.Refresh  
If Data1.Recordset.RecordCount = 0 Then  
MsgBox ("ARANAN KAYIT BULUNAMADI")  
End If  
End Sub
```

```
Private Sub txtAraSoyadi_Change()  
Data1.RecordSource = "SELECT * FROM tbltelefon WHERE SOYADI LIKE ' " & txtAraSoyadi & " *'"  
Data1.Refresh  
If Data1.Recordset.RecordCount = 0 Then  
MsgBox ("ARANAN KAYIT BULUNAMADI")  
End If  
End Sub
```

```
Private Sub txtAraTelefon_Change()  
Data1.RecordSource = "SELECT * FROM tbltelefon WHERE TELEFON LIKE ' " & txtAraTelefon & " *'"  
Data1.Refresh  
If Data1.Recordset.RecordCount = 0 Then  
MsgBox ("ARANAN KAYIT BULUNAMADI")  
End If  
End Sub
```

Adı	Soyadı	Telefonu
	Soyadı	Telefonu

```
Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)  
Cancel = True  
cmdKapat_Click  
End Sub
```

Kapat

```
Private Sub cmdKapat_Click()  
Dim cev As Byte  
cev = MsgBox("Program Kapatılsın mı?", vbInformation + vbYesNo, _  
"Program Sonu...")  
  
If cev = 6 Then End  
End Sub
```

Bir Sonraki Örnek

txtTahmin



lbTahmin

lbGoster

```
Private Sub Command1_Click()  
Randomize Timer 'Sayı tahminini tamamen tesadüfi yapar (saate bağlar)  
x = Int(Rnd(1) * 1000) + 1 '1-1000 arası bir sayı üretir  
lbGoster.Caption = x 'kısaca süreliğine gösterilecek tahmin sayısını  
                        'ilgili etikete yazar  
Timer1.Enabled = True 'Timeri çalıştırır  
txtTahmin.SetFocus 'tahmini yazmak için içleci metin kutusuna odaklar  
End Sub
```



```

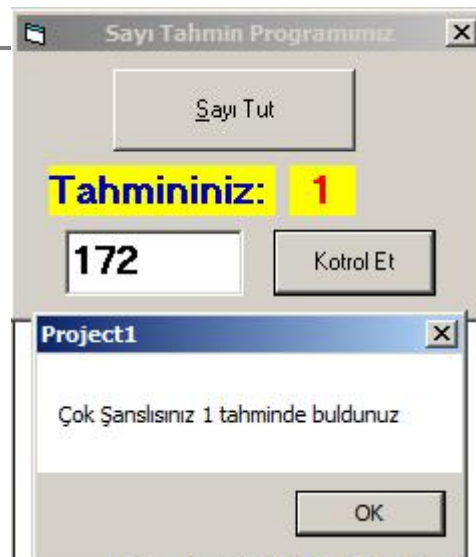
Private Sub Command2_Click()
t = t + 1 'her tahminde tahmin adedini bir arttırır
    LbTahmin.Caption = t 'tahmin sayısını ilgili etikette gösterir
If Val(txtTahmin.Text) > x Then 'bizim tahminimiz bilgisayar tahmininden büyük ise
    MsgBox "Aşağıya İn", 0, "Tahmininiz" 'ekrana "Aşağıya İn" mesajını yazacak
End If ' ifin sonu
If Val(txtTahmin.Text) < x Then 'bizim tahminimiz bilgisayar tahmininden küçük ise
    MsgBox "Yukarı Çık", 0, "Tahmininiz" 'ekrana "Yukarı Çık" mesajını yazacak
End If 'ifin sonu
If Val(txtTahmin.Text) = x Then 'tahminimiz bilgisayarın tahminiyle aynı ise
    '-----kaç tahminde bilindiğine bakar ve ona göre mesaj verir-----
    If t < 6 Then MsgBox "Çok Şanslısınız " & t & " tahminde buldunuz"
    If t > 5 And t < 11 Then MsgBox "Aferin " & t & " tahminde buldunuz"
    If t > 10 And t < 16 Then MsgBox t & " tahminde buldunuz. Biraz daha gayret..."
    If t > 15 Then MsgBox t & " tahminde buldunuz. Şansız gününüzdesiniz "
    '-----
t = 0: LbTahmin.Caption = "0" 'yeni tahmin yapmak için değişkenleri sıfırlar
End If
txtTahmin.Text = "" 'tahmin yapılan sayıyı siler
txtTahmin.SetFocus 'yeni tahmin için imleci metin kutusuna konumlandırır
End Sub

```



```
Private Sub txtTahmin_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = 13 Then Command2_Click 'tahmin sayısı yazıldığında entere basılmışsa
                                'Kontrol Et butununa kendiliğinden tıklar
End Sub
```

```
Private Sub Timer1_Timer()
lbGoster.Caption = "" 'kısa süreliğine gösterilen sayı silinir
Timer1.Enabled = False 'timeri'n çalışmasını durdurur
End Sub
```



Bir Sonraki Örnek



Şu sayıdan Bu sayıya kadar toplayan programım

Şu Sayıdan	4	txtIlkSayi
Bu artış değeriyle	1	txtAdim
Bu Sayıya kadar	16	txtSonSayi
Sonuç	130	txtSonuc

cmdTopla Topla

cmdTemizle Temizle

cmdKapat Kapat

Topla

```
Private Sub cmdTopla_Click()
If Val(txtAdim) > 0 Then
If Val(txtSonSayi) < Val(txtIlkSayi) Then
MsgBox "Son Sayı, İlk sayıdan büyük olmalıdır..."
Exit Sub
End If: End If

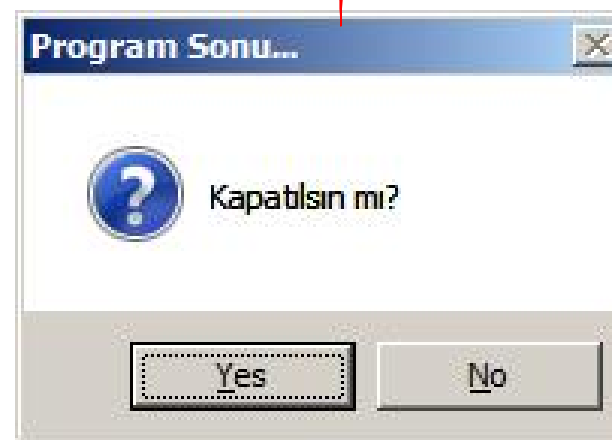
If Val(txtAdim) < 0 Then
If Val(txtSonSayi) > Val(txtIlkSayi) Then
MsgBox "Son Sayı, İlk sayıdan küçük olmalıdır..."
Exit Sub
End If: End If

Dim i, t As Long
t = 0
For i = Val(txtIlkSayi.Text) To Val(txtSonSayi.Text) _
    Step Val(txtAdim.Text)

t = t + i
Next i
txtSonuc.Text = t
End Sub
```

```
Private Sub cmdTemizle_Click()
txtIlkSayi.Text = "": txtSonSayi.Text = ""
txtSonuc.Text = "": txtIlkSayi.SetFocus
End Sub
```

```
Private Sub cmdKapat_Click()
Dim cev As Byte
cev = MsgBox("Kapatılsın mı?", 32 + 4, "Program Sonu...")
If cev = 6 Then End
End Sub
```



Bir Sonraki Örnek

2. Dereceden Denlem Çözen Programımız

A	3	txtA
B	7	txtB
C	-4	txtC
Delta	97	txtD

Hesapla

Temizle

Kapat

X1=0,474809633 labX1 txtX1 X2=-2,808142 labX2 txtX2

2. Dereceden Denlem Çözen Programımız

A	3	
B	7	
C	5	
Delta	-11	

Hesapla

Temizle

Kapat

Delta Negatif olduğu için

R'de çözüm yok...

OK



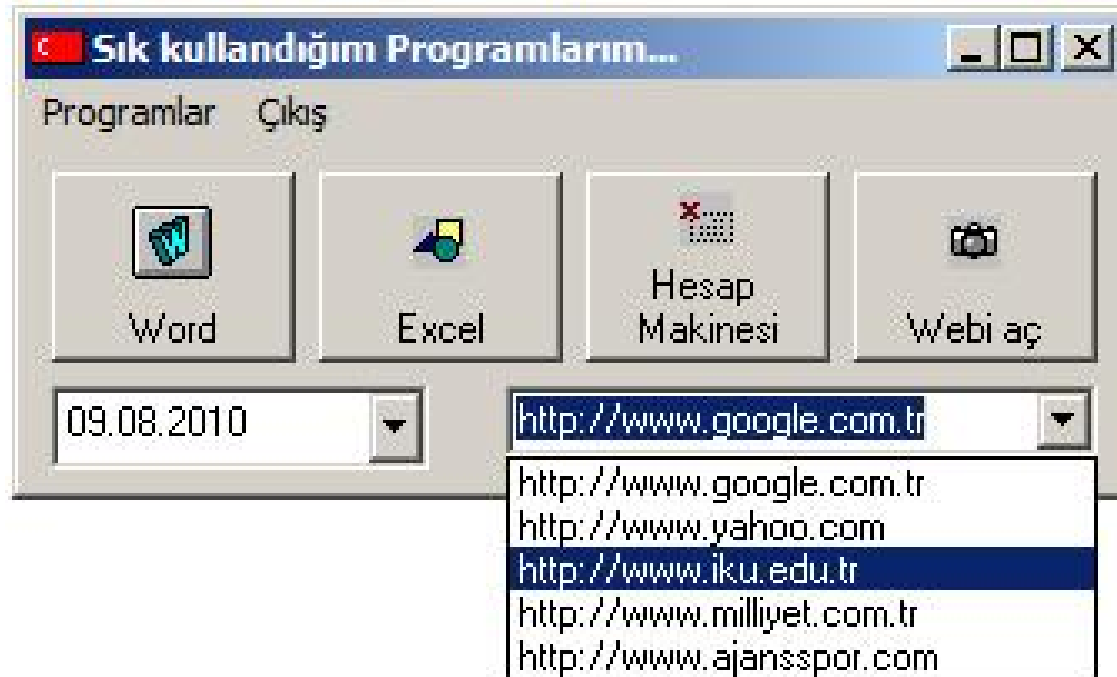
```
Private Sub Command1_Click()  
d = Val(txtB.Text) ^ 2 - 4 * Val(txtA.Text) * Val(txtC.Text)  
txtD.Text = d  
If d > 0 Then  
    txtX1.Text = (-Val(txtB.Text) + d ^ 0.5) / (2 * Val(txtA.Text))  
    txtX2.Text = (-Val(txtB.Text) - d ^ 0.5) / (2 * Val(txtA.Text))  
    labX1.Visible = True: labX2.Visible = True  
    txtX1.Visible = 1: txtX2.Visible = 1  
End If  
If d = 0 Then  
    txtX1.Text = -Val(txtB.Text) / (2 * Val(txtA.Text))  
    labX1.Caption = "X="   
    labX1.Visible = 1: txtX1.Visible = 1  
End If  
If d < 0 Then  
    MsgBox "R'de çözüm yok...", vbOKOnly + vbInformation, _  
        "Delta Negatif olduğu için"  
End If  
End Sub
```



```
Private Sub Command2_Click()  
    labX1.Visible = 0: labX2.Visible = 0  
    txtX1.Visible = 0: txtX2.Visible = 0  
    txtA = "": txtB = "": txtC = "": txtD = ""  
    labX1.Caption = "X1="
```

End Sub

Bir Sonraki Örnek

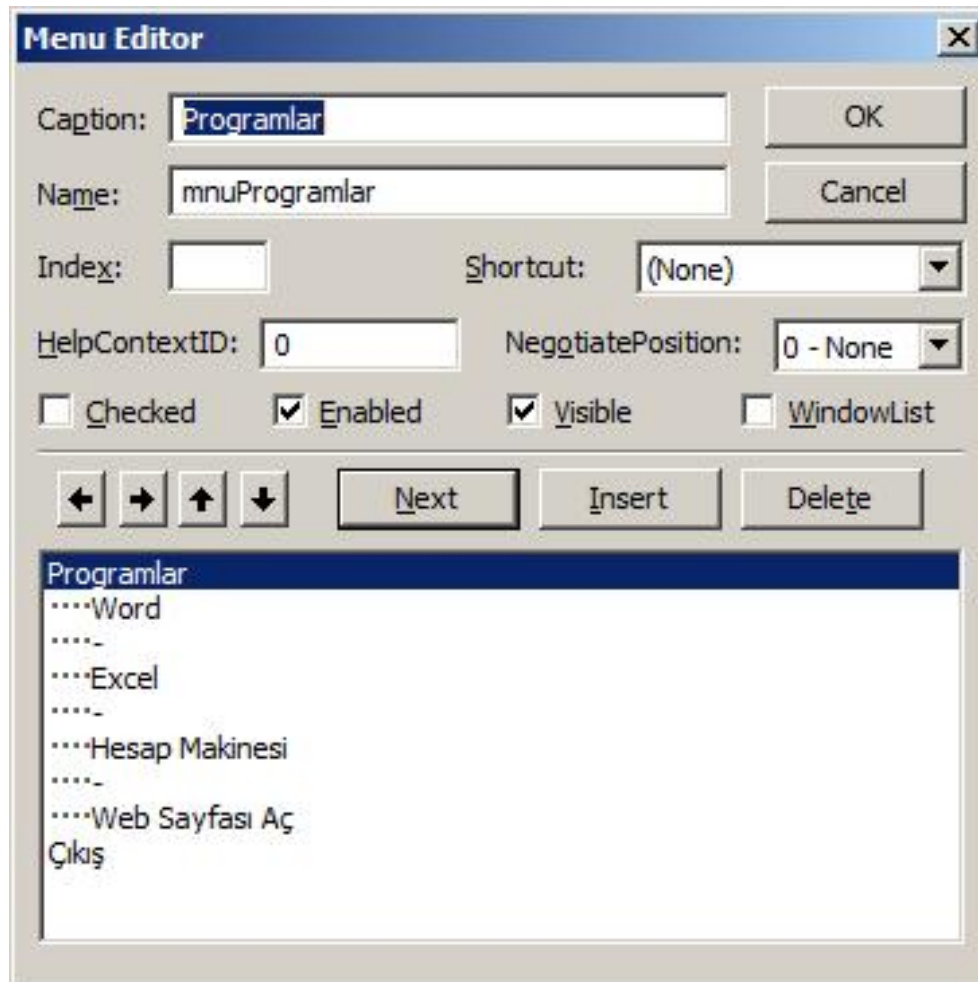


```
Private Sub Command1_Click()  
Cevap = Shell("C:\Program Files\Microsoft Office\OFFICE11\winword.exe", vbNormalFocus)  
End Sub
```

```
Private Sub cmdMakina_Click()  
Dim Cevap  
Cevap = Shell("calc.exe", vbNormalFocus)  
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()  
Cevap = Shell("C:\Program Files\Microsoft Office\OFFICE11\excel.exe", vbNormalFocus)  
  
End Sub
```

```
Private Sub Command4_Click()  
Cevap = Shell _  
("C:\Program Files\Internet Explorer\iexplore.exe " & Combo1.Text, _  
vbNormalFocus)  
End Sub
```



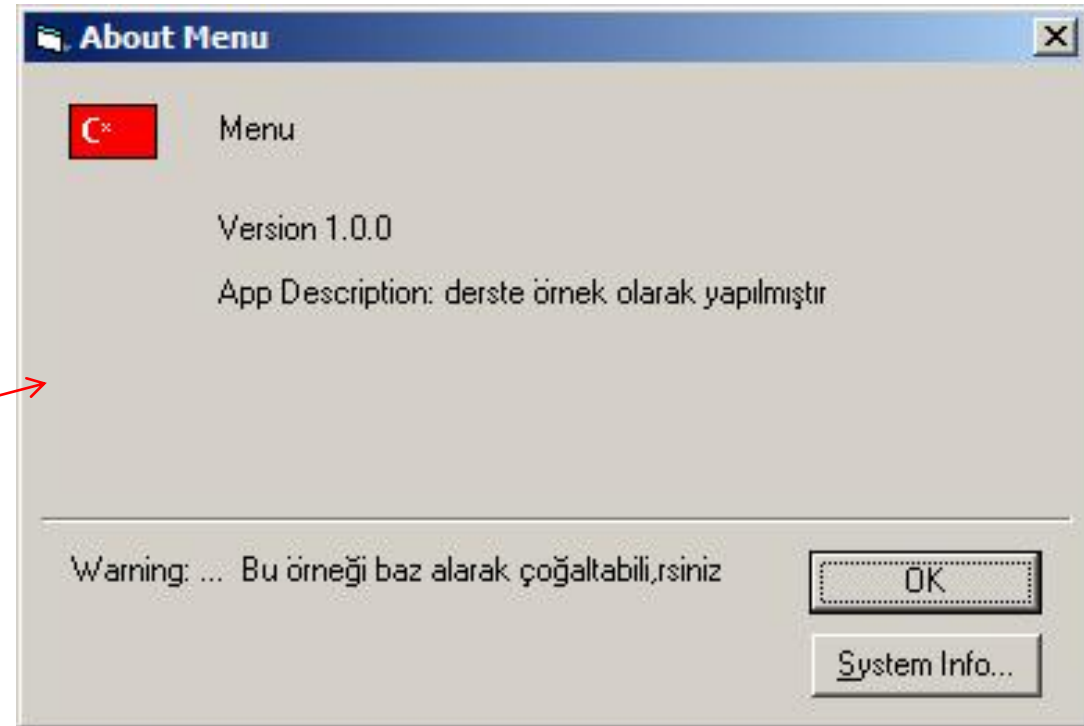
```
Private Sub mnu_excel_Click()  
Command3_Click  
End Sub
```

```
Private Sub mnu_hesap_Click()  
Command2_Click  
End Sub
```

```
Private Sub mnu_web_Click()  
Command4_Click  
End Sub
```

```
Private Sub mnu_Word_Click()  
Command1_Click  
End Sub
```

Bir Sonraki Örnek



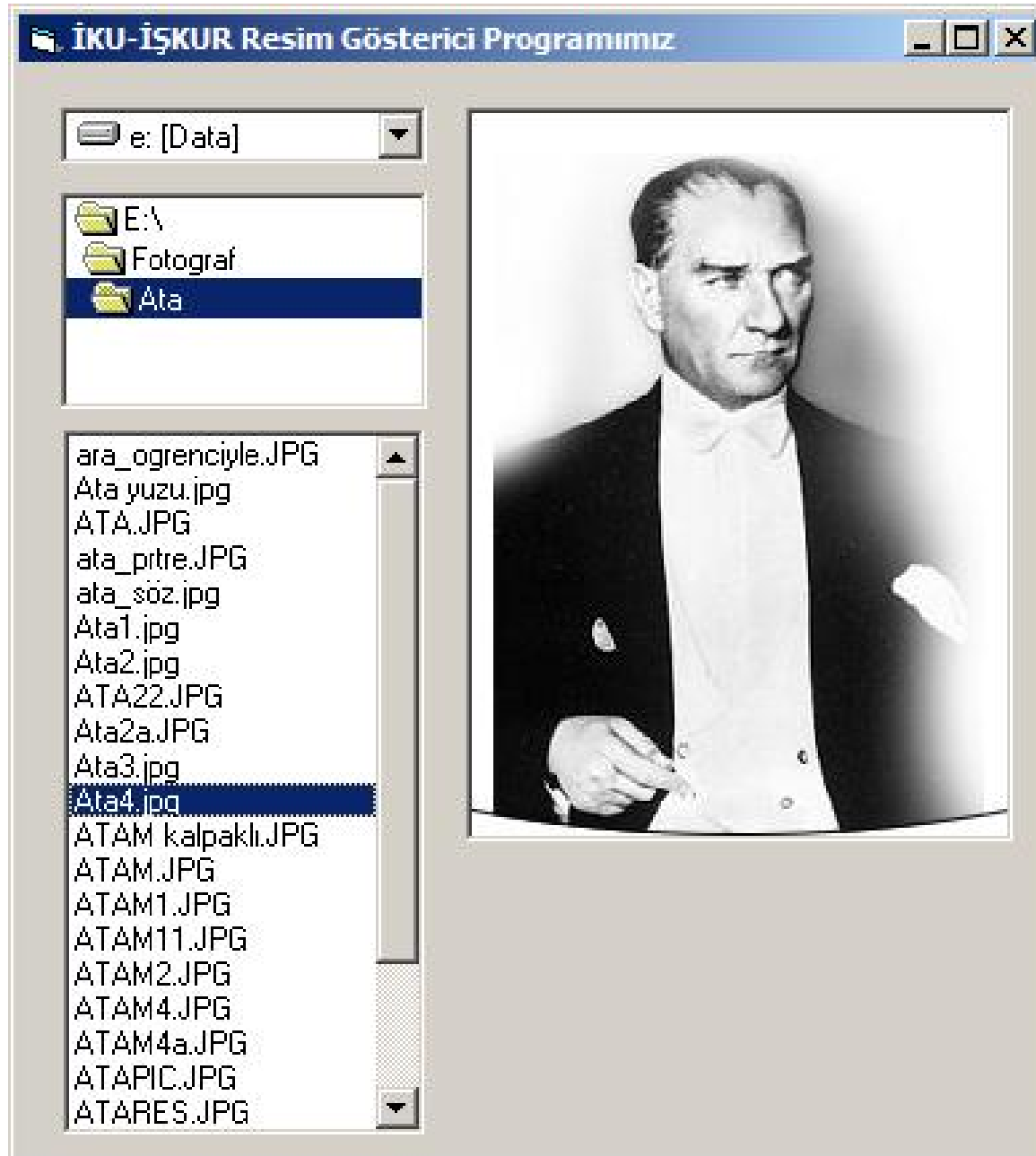
```
Private Sub Image1_MouseMove(Button As Integer, Shift _  
As Integer, X As Single, Y As Single)  
For i = 0 To 4  
labMenu(i).BackStyle = 0  
labMenu(i).BorderStyle = 0  
Next i  
labYardim.Caption = ""  
End Sub
```

```
Private Sub labMenu_MouseMove(Index As Integer, _  
Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)  
For i = 0 To 4  
labMenu(i).BackStyle = 0  
labMenu(i).BorderStyle = 0  
Next i  
labYardim.Caption = labMenu(Index).Caption  
labMenu(Index).BackStyle = 1  
labMenu(Index).BorderStyle = 1  
labMenu(Index).BackColor = vbRed  
End Sub
```

```
Private Sub labMenu_Click(Index As Integer)
If Index = 0 Then
    Cevap = Shell("C:\Program Files\Microsoft Office\OFFICE11\winword.exe", _
        vbNormalFocus)
End If
If Index = 1 Then
    Cevap = Shell("C:\Program Files\Microsoft Office\OFFICE11\excel.exe", _
        vbNormalFocus)
End If
If Index = 2 Then Cevap = Shell("calc.exe", vbNormalFocus)
If Index = 3 Then frmAbout.Show vbModal
If Index = 4 Then End
End Sub
```

```
Private Sub Timer1_Timer()
Me.Caption = Mid(Me.Caption, 2) + Left(Me.Caption, 1)
End Sub
```

Bir Sonraki Örnek



```
Private Sub Dir1_Change()  
File1.Path = Dir1.Path  
ChDir (File1.Path)  
End Sub
```

```
Private Sub Drive1_Change()  
ChDrive Drive1.Drive  
Dir1.Path = Drive1.Drive  
End Sub
```

```
Private Sub File1_Click()  
On Local Error Resume Next  
Picture1.Picture = LoadPicture(File1.FileName)  
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()  
File1.Pattern = "*.jpg;*.bmp;*.ico;*.jpg"  
Picture1.AutoSize = True  
End Sub
```